

Piilosanatehtävä Käyttöohjeet

Piilosanatehtävässä etsitään vihjelauseiden perusteella yhtä sanaa kuten ristikkotehtävissä. Vihjeen lopussa oleva numero kertoo sanan kirjainten määrän esim. (6).

Sanat sijoittuvat ristikkoon pystyyn tai vaakaan alkaen vihjeen numerosta. Esim. vihjelause nro kolmen ratkaisusana alkaa ristikossa ruudusta, jossa on numero 3.

Näin ratkaiset piilosanan vihjelauseista

1. Tutki vihjelauseita. Ne antavat vihjeen ratkaisusanasta.

Esim. Rytmikäs musiikin siivittämä askellusharrastus vie mukanaan niin Saijan kuin Seponkin. (6)

2. Ratkaisusana löytyy aina vihjelauseesta:

A. Etuperin kirjoitettuna

Esim. Kengät jalkaan ja lavalle, hoputtaa tanssikaveri Seppoa. (6)

B. Takaperin kirjoitettuna

Esim. Lavatansseissa tämä kohoo! Tanssi-illan päälle ottakaa suihku, hyvä iltapala ja ojentakaa ruodot nukkkumaan. (5)

C. Anagrammina eli kirjaimet sekoitettuna

Esim. Onnistunut salsatunti loi kepeän askeleen ja myönteisen kasvon ilmeen. (3)

Ohjeen
esimerkkilauseiden
ratkaisut:
Tanssi, kunto ja ilo

Ratkaisusanat pystyyn: hymy,
muisto, ote, veri, aivot, stressi,
musiikki, into, pari, itu.
Vaakaan: Yhteistoiminta, tarina,
kokemus, opit, nivelliikkuvuus,

Millaiselta tehtävä sinusta tuntui?
Haastavalta? Erilaiselta kuin aiemmin
tekemäsi ristikot? Kiinnostavalta tai jopa
koukuttavalta?

Tee monipuolisia ja erilaisia aivopulmailu-
tehtäviä sekä elä aktiivista arkea -aivosi
nauttivat!

Voit opetella itsellesi uuden taidon, vaikkapa
jonkin tanssin.

Tiesitkö tämän tanssista?

- Aivot koordinoivat koko kehon liikkeitä
kehittäen mm. muistia
- Tanssista saa iloa ja virkistystä
- Tanssi haastaa ja voi jopa kuntouttaa aivoja
- Tanssin kautta voi ilmaista erilaisia tunteita
- Musiikki ja tanssi parantavat mielialaa

Kiinnostuitko tästä materiaalista?

Lisää tehtäviä Apetta aivoille - aivopähkinöistä
ruokahjeisiin -kirjassa.

Ohjaatko eläkeläisryhmiä vapaaehtoisena tai
ammattilaisena? Hanke on kehittänyt
Aivomatkalaukku -materiaalin sinun käyttöösi.

Materiaalit löytyvät:
www.ryhmareunki.fi ja www.vahvike.fi

